



QCM Formation Arbitre Départemental
Journée du 11 février 2018 – Joigny

Nom :

Prénom :

Club :

Note : / 20

- Q 1. Les lignes de touche et ligne de fond font partie de l'extérieur du terrain.
 VRAI FAUX
- Q 2. En même temps que le signal de fin de temps de jeu du 2ème quart-temps retentit, l'arbitre siffle une faute à A7. C'est la cinquième faute de l'équipe A. Les deux lancers francs seront tirés après la mi-temps, juste avant de reprendre le 3ème quart-temps..
 VRAI FAUX
- Q 3. A5 se blesse, l'entraîneur B demande un TM après que le remplaçant de A5 a pénétré sur le terrain. A5 peut-il être autorisé à entrer en jeu à l'issue du TM?
 OUI NON
- Q 4. Au commencement d'une période, l'équipe A défend son propre panier lorsque B4 dribble par erreur vers son propre panier et marque un panier. Les deux points doivent être attribués au capitaine en jeu de l'équipe A.
 VRAI FAUX
- Q 5. Alors que A5 a le ballon pour une remise en jeu, A8 commet une faute sur B6. C'est la 5ème faute de l'équipe A. Les arbitres donnent 2 lancers francs à B6. C'est une bonne application du règlement..
 VRAI FAUX
- Q 6. B8 tire à trois points lorsque A 7 lui tape sur le bras. Le panier est marqué. L'arbitre siffle, accorde le panier à trois points et donne un lancer franc à B8. La décision est juste.
 VRAI FAUX
- Q 7. A4 est en action de tir à deux points. B7 tente de le contrer par derrière, mais le pousse dans le dos. L'arbitre siffle faute. Le panier est marqué. L'arbitre accorde le panier et donne un lancer franc supplémentaire. L'arbitre a pris la bonne décision..
 VRAI FAUX
- Q 8. Le joueur B4 est remplacé. B6 entre sur le terrain. Puis l'entraîneur A demande un temps-mort. Le temps mort est accordé. A la fin du temps-mort, B4 peut revenir sur le terrain
 VRAI FAUX
- Q 9. Une faute technique est sifflée à A5. L'entraîneur de l'équipe B doit désigner le joueur qui va tirer le lancer franc.
 VRAI FAUX
- Q 10. Alors qu'il est allongé au sol, A5 prend le contrôle du ballon. Ensuite A5 commence un dribble alors qu'il est encore allongé au sol et essaie de se relever tout en continuant de dribbler. L'arbitre siffle violation de marcher. L'arbitre a-t-il fait une juste application du règlement ?
 OUI NON
- Q 11. A10 saigne et doit être remplacé. Il peut rester en jeu si :
 A - L'entraîneur demande un temps-mort et que la plaie est recouverte à l'issue de celui-ci
 B - Son équipe à moins de 5 joueurs, même si la plaie saigne encore
 C - La plaie est recouverte en moins de 15 secondes
 D - Il est le capitaine de l'équipe

- Q 12. Alors qu'il est allongé au sol, A8 prend le contrôle du ballon. Les actions suivantes de A8 sont légales.
- A - Passe le ballon à A4
 - B - Commence un dribble alors qu'il est encore allongé au sol
 - C - Essaie de se relever alors qu'il tient toujours le ballon
- Q 13. Si le capitaine désigné sur la feuille de marque devient remplaçant, qui désigne le nouveau capitaine sur le terrain ?
- A - Le capitaine sortant
 - B - Un joueur sur le terrain
 - C - L'entraîneur
- Q 14. Quelques tolérances à la règle des trois secondes sont accordées au joueur qui :
- A - Essaie de sortir de la zone restrictive
 - B - Ne fait pas action de jeu
 - C - Est dans la zone restrictive, mais son coéquipier est en action de tir
 - D - N'a qu'un seul pied dans la zone restrictive
 - E - Dribble pour aller tirer après y être resté moins de trois secondes
- Q 15. Proche de la ligne médiane, A5 passe le ballon à A9, tous les deux sont dans leur zone avant. La passe est manquée. Le ballon va vers la zone arrière et touche l'arbitre de queue qui a les deux pieds en zone arrière. Le ballon revient en zone avant et A9 s'en empare finalement..
- A - L'arbitre qui a été touché par le ballon est en zone arrière
 - B - Le ballon n'est pas considéré en zone arrière car il n'a été touché par aucun joueur
 - C - L'arbitre laisse jouer
 - D - L'arbitre siffle un retour en zone
- Q 16. Une faute technique est sifflée à l'entraîneur adjoint de l'équipe A.
- A - Sur la feuille, elle sera notée "C" et ne comptera pas dans les fautes d'équipe
 - B - Elle sera notée "B" et comptera comme faute d'équipe
 - C - Elle sera notée "B" et ne comptera pas comme faute d'équipe
 - D - Elle sera notée "C" et comptera comme faute d'équipe
- Q 17. B8 et A5 tiennent fermement le ballon. Au moment où l'arbitre siffle la situation d'entre-deux, B9 et A4 commencent à se battre. Les 2 joueurs sont disqualifiés. De quelle façon le jeu doit reprendre ?
- A - Remise en jeu pour l'équipe B à hauteur de la ligne médiane face à la table de marque
 - B - Remise en jeu pour l'équipe qui a la flèche de la possession alternée
 - C - Remise en jeu pour l'équipe qui a reçu le 1er coup dans la bagarre
- Q 18. A7 débute un double pas vers le panier. Alors qu'il a posé son 1er appui, B8 le pousse. A7, bien que déséquilibré, lâche le ballon vers le panier et le marque. De quelle façon le jeu va-t-il se poursuivre ?
- A - L'arbitre refuse le panier et accorde 2 LF
 - B - L'arbitre accorde la panier et donne la possession à l'équipe
 - C - L'arbitre accorde le panier et donne 1 LF à A7
- Q 19. E Alors que l'équipe A est dans la pénalité, A12 commet une faute offensive sur B10. L'arbitre siffle et doit
- A - Accorder 2 LF à B10
 - B - Accorder 2 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe B
 - C - Procéder à une remise en jeu pour l'équipe B
 - D - Rendre la balle à l'équipe qui en bénéficie selon la flèche d'alternance
- Q 20. Alors que A9 dribblait, B7 a été sanctionné d'une FT. Alors que le ballon n'est pas encore à la disposition du joueur chargé d'effectuer le LF, A6 est sanctionné d'une FT. Comment le jeu doit-il reprendre ?
- A - Remise en jeu pour l'équipe A
 - B - 1 lancer franc pour A9 suivi de 1 lancer franc pour B7
 - C - Remise en jeu pour l'équipe B